

ODONATA (jeu de cartes)

JOUEURS : 2 à 4

CARTES : jeu de 52

BUT : former des couples de libellules et faire le plus de larves possible.

DÉROULEMENT :

On distribue 6 cartes à chaque joueur et on pose le tas au milieu de la table.

Les cartes que l'on tient en mains sont des oeufs de libellule. Il ne faut pas les montrer.

À tour de rôle, chaque joueur doit effectuer l'une des opérations suivantes :

- Jeter un oeuf. Il est définitivement retiré du jeu.
- Former un couple de libellules (n'importe quelle paire de cartes). Cela peut se faire à partir des oeufs que l'on tient en main, et/ou des larves présentes sur la table (chez nous ou chez les autres). Il peut y avoir au maximum trois couples par joueur. Une fois formés, les couples ne peuvent plus être changés. L'As prend la valeur maximum pour les libellules.
- Produire une larve à partir d'un oeuf. Une larve doit avoir la même couleur que l'un des parents, et une valeur moindre que le plus petit des parents. Il ne peut pas y avoir deux larves de même valeur dans la même famille de libellules. La larve peut être posée chez soi ou chez un adversaire. Une larve dévore toutes les larves déjà existantes dans la famille qui sont plus petites qu'elle : elles sont alors définitivement retirées du jeu. L'As prend la valeur minimum (1) pour les larves.

Une fois l'opération effectuée, le joueur prend une ou deux cartes dans le tas afin d'en avoir toujours six en mains.

La partie se termine lorsqu'il n'y a plus de cartes dans le tas ni dans les mains des joueurs. Celui qui a le plus de larves gagne.